

COMUNE DI MORCOTE



Telefono +41 (0) 91 986 00 00
Fax +41 (0) 91 986 00 09
e-mail municipio@morcote.ch
Web Site www.morcote.ch
CCP 69-1086-5

Ufficio Ufficio tecnico comunale

Comune di Morcote
Ufficio Tecnico Comunale
CH- 6922 Morcote

Funzionario Linda Valenti
e-mail utc@morcote.ch

AVVISO DI PUBBLICAZIONE DOMANDA DI COSTRUZIONE

(art. 5/6 Legge edilizia e art. 17 Regolamento Legge edilizia)

Istante: **Pearlree GmbH, Fabio Stampanoni**
Proprietari del fondo: **Pearlree GmbH e Buck Alex**
Oggetto: **Ristrutturazione Villa Santa Maria variante ridotta**
Destinazione degli edifici o impianti: **Residenza secondaria e destinazione commerciale**
Descrizione del fondo: **Edificio, Edificio, Campo, prato, pascolo**
Località: **S. Antonio**
No. di mappa: **461 e 956 RFD**
Superficie mq: **3869 + 508**
Richiesta di deroghe: **nessuna**

Periodo di pubblicazione: dal **17 gennaio 2023** al **31 gennaio 2023** (art. 16 LPAm).

Orari in cui può essere presa conoscenza degli atti presso la cancelleria comunale:

lunedì, mercoledì e giovedì 14:00 - 17:00

martedì 8:00 - 12:00 e 14:00 - 18:00

venerdì 14:00 - 16:00

Opposizioni:

Eventuali opposizioni alla concessione del permesso di costruzione devono essere inoltrate al Municipio, in due copie, nel termine di pubblicazione del presente avviso. L'opposizione è ricevibile solo se indica il motivo del contrasto col diritto applicabile nel quadro della licenza edilizia (art. 8 LE).

Copia del presente avviso viene notificata all'istante e ai proprietari confinanti (art. 17 RLE).

UFFICIO TECNICO COMUNALE

Linda Valenti

6922 Morcote, 16 gennaio 2023

Copia dell'avviso di pubblicazione:

Ai proprietari confinanti: **Mappali 455, 456, 458, 460, 462, 466 RFD**

All'istante: **Pearlree GmbH Fabio Stampanoni, Scarinada Fossat 1 - CP5, 6922 Morcote**

Ai proprietari: **Pearlree GmbH, Scarinada D. Fossati 1, CP 5, 6922 Morcote e Alex Buck, Ludolfusstrasse 13, D-60487 Frankfurt a. Main**

Al progettista: **Arch. Manola Magri, Atelier di architettura, Viale A. Sartori 11 A, 6512 Giubiasco**